

Pedro Consales Margaronis

Engenheiro de Software

+55 21 98484-4189 | pedromarq@outlook.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

Idiomas

Português Nativo | 920 na redação ENEM

Inglês Avançado

Hard Skills

Avançados:

- Desenvolvimento Full Stack
- Python (Django/DRF)
- Tailwind Css
- HTML, CSS

Intermediário:

- Git and Github
- PostgreSQL
- API's REST
- React/TS
- JavaScript/TypeScript
- C

Básico:

- Java
- C#

Apaixonado por **programação**, com **vivência multicultural** que fortaleceu minha **adaptabilidade** e **comunicação**. Atuo no **desenvolvimento** de sistemas, principalmente web, utilizando **tecnologias modernas** de full stack.

Atuo de forma **prática** e orientada à **execução**, estruturando e **desenvolvendo soluções** com **foco** em **organização**, **consistência** e **manutenibilidade**. Busco **compreender profundamente** as ferramentas que utilizo, estudando seus **fundamentos** e **aplicando** esse conhecimento na **construção** de sistemas mais **sólidos** e bem **estruturados**.

Tenho um perfil de **aprendizado contínuo** e **autônomo**, com iniciativa para **explorar novas tecnologias**, **validar** abordagens na **prática** e **evoluir rapidamente** a partir dos resultados. Atualmente, concentro meus **esforços** em aplicações **full stack** e no uso **prático** de **inteligência artificial**, especialmente em cenários que exigem **estrutura**, **escalabilidade** e **tratamento consistente de dados**.

Meu **objetivo** é **desenvolver sistemas robustos** e **alinhados** a problemas reais.

Experiência Profissional

Engenheiro de Software Instituto ECOA-PUC-RIO - Estágio

Engenheiro de Software | Rio de Janeiro | Fevereiro 2026 - Atual

Atuo como **engenheiro de software** no Instituto ECOA PUC-Rio, em **parceria** com a **Petrobras**, **participando** da **fase de entrega** de **soluções tecnológicas** em ambiente **corporativo**. Sou **responsável** por **conduzir** o **desenvolvimento** de **aplicações completas**, desde a **modelagem** de **dados** e **definição arquitetural** até a **entrega final**, garantindo **consistência**, **organização** e **manutenibilidade** das soluções. Trabalho com **desenvolvimento full stack** utilizando **Django**, **React** e **bancos de dados** relacionais como PostgreSQL. Minha atuação inclui **construção** de **APIs**, **estruturação** de sistemas e **organização** da camada de dados. Também desenvolvo mecanismos de **busca semântica** com **embeddings**, aplicados à recuperação de **informação** em **base de dados**, além de atuar na **integração** de **APIs** e no **tratamento de dados sensíveis** com boas práticas de **segurança**.

Programa Ignição ECOA-PUC-RIO - Estágio

Desenvolvedor de Software & **Pesquisador** | Rio de Janeiro | Abril 2025 - Fevereiro 2026|

Programa de estágio coordenado pelo Instituto ECOA PUC-Rio em colaboração com a **Petrobras**.

Nele, atuei como **desenvolvedor de software**, buscando solucionar problemas propostos pela Petrobras por meio de ideias **inovadoras**, em colaboração com uma equipe **multidisciplinar**.

Durante o programa, desenvolvi aplicações de **IA generativa**, utilizando métodos como **RAG** (Retrieval-Augmented Generation), **busca semântica** no banco de dados, **LLM** para **resumo personalizado** de mensagens. Em sua grande maioria, desenvolvi **aplicações web**, utilizando os frameworks:

Django (Python) / **React JS** / **TailwindCSS**. Além de habilidades técnicas, também pratico competências em **apresentação**, **oratória**, **criatividade**, **proatividade**, **trabalho em equipe** e outras **soft skills** essenciais.

Pensi Colégio e Curso - Monitor Voluntário

Monitoria | Rio de Janeiro | 2022 - 2023

Atuei como **monitor** de Inglês, voluntário da minha escola no Ensino Médio.

Projetos

dropai - Gerenciamento dos Campeonatos de Surf - Software

Desenvolvedor | Rio de Janeiro | Presente

Estou desenvolvendo, **junto a uma equipe**, uma plataforma de **gerenciamento** de **campeonatos de surf**, para **apoiar** associações na **organização** de suas **competições**. Com **modelagem** de **regras complexas** como **estrutura** de **baterias** e **chaveamentos**, **classificação**, **pontuação** e **progressão** de **atletas**. A proposta é **otimizar processos** que **ainda são manuais** por uma solução **prática** e **centralizada** com **regras estruturadas** de competição

No desenvolvimento, utilizamos **Django (Python)** para o backend, **JavaScript, HTML** e **TailwindCSS** no frontend, e banco de dados **PostgreSQL**.

Compilador de linguagem de programação - Software

Projeto para estudos

Um **compilador** feito na **linguagem C**, no qual lê um arquivo texto que contém o código dessa linguagem genérica chamada **LBS**, envolvendo **leitura**, **interpretação** e **tradução** de instruções **para código de máquina**. Nesse projeto implementei funcionalidades que **trabalham bem** os conceitos de **memória do computador**, **parsing** de texto e algumas **estruturas de dados**, além de práticas do entendimento da máquina na hora de executar um programa.

Formação Acadêmica

Bacharelado em Ciência da Computação

Pontifícia Universidade Católica (PUC-Rio) | Rio de Janeiro | 2024.1 - Presente |

(*Estimativa de conclusão: Julho, 2027*)

Ao longo do meu curso realizei projetos em Python/Django, C, C# e Java.

Colegial

Pensi Colégio e Curso (Ensino Médio) | 2020 - 2023

- Foco em disciplinas para vestibulares Nacionais, Estaduais e concursos Militares.

BocaRatonMiddleSchool (Ginásio) | 2018 - 2019

- Escola Pública nos Estados Unidos.

